

POWERDRIVE **GTR**

| MULTIPLATFORM ELITE RACING WHEEL WITH SHIFTER

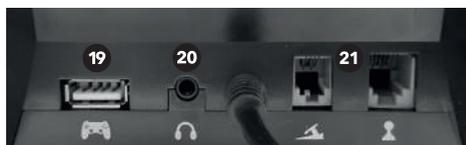
FOR / PARA

PS4 | PS3 | XBOX | SWITCH | PC



Fabricado en China.
Por favor, Recicla.

Introducción al Producto



Botones de Función:

- 01. Cruceta (D-pad)
- 02. Botones de acción
- 03. Botón GTR
- 04. Indicador LED
- 05. Botones L
- 06. Botones R
- 07. Leva izquierda
- 08. Leva derecha
- 09. Share/9/View/-
- 10. PROG
- 11. Share
- 12. Option/10/Menu/+
- 13. Freno de Mano
- 14. Botón LO-HI
- 15. Embrague
- 16. Freno
- 17. Acelerador
- 18. Selector 270°/900°
- 19. USB
- 20. Conexión auriculares
- 21. Puertos de conexión

I Introducción:

El volante de carreras con cable POWERDRIVE GTR de Indec Gaming, está diseñado para las videoconsolas PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX SERIES, SWITCH y para PC, y es compatible con los juegos de carreras más populares.

Haz que tu experiencia de juego sea aún más realista, manejable e inmersiva, y disfruta de tus partidas de juego al máximo nivel.

Conecta el cambio de marchas en H (sólo compatible con los juegos de protocolo "modo volante") y sácale todo el partido gracias a la pedalera con embrague incluido.

I Modos de funcionamiento:

Modo mando: Cuando la caja de cambios no está conectada.

Modo Volante: Cuando la caja de cambios está conectada. El juego debe soportar esta funcionalidad. En este modo el chat solo funcionará en PS4.

I Programación de botones:

ATENCIÓN

ES POSIBLE QUE EN ALGUNOS JUEGOS LOS PEDALES O LAS LEVAS NO FUNCIONEN POR DEFECTO Y SEA NECESARIO PROGRAMARLOS MANUALMENTE COMO SE EXPLICA A CONTINUACIÓN

Botones asignables: /1/X/Y, /3/B/A, /4/Y/X, X/2/A/B, L1/5/LB/, L2/7/LT/, R1/6/RB/, R2/8/RT.

Botones programables: leva izquierda (L2/7/LB), leva Derecha (R2/8/RB), Acelerador (X/2/Y+), Freno (/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, Cambio de marchas.

Crear Programa

Pulsa el botón PROG, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Pulsa el botón que desea programar para asignarle una nueva funcionalidad, la luz LED Roja empezará a parpadear lentamente.

Pulsa el botón que desea asignar. La luz LED ROJA permanecerá fija. El programa está configurado

Nota: la configuración del programa se almacenará incluso después de desconectar el volante de la corriente.

Borrar la programación

Pulsa el botón PROG, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Pulsa el botón OPTIONS/10/Menú/+ durante 4 segundos hasta la luz LED ROJA permanezca fija. Se borrarán todos los botones programados y se restablecerán los valores por defecto.

Ajustar la sensibilidad

Pulsa el botón PROG, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Nivel Alto: Pulsa el botón arriba del D-Pad para establecer la sensibilidad en Alta. Una vez completado el

proceso la luz LED ROJA permanecerá fija.

Nivel Bajo: Pulsa el botón abajo del D-Pad para establecer la sensibilidad en Baja. Una vez completado el proceso la luz LED ROJA permanecerá fija.

Nivel Medio: Pulsa el botón izquierda-derecha del D-Pad para establecer la sensibilidad en Media. Una vez completado el proceso la luz LED ROJA permanecerá fija.

Restablecer configuración por defecto: Pulsa el botón OPTIONS/10/Menú/+ durante 4 segundos hasta la luz LED ROJA permanezca fija. Se borrarán todos los botones programados y se restablecerán los valores por defecto.

I Ajustar ángulo de rotación máximo. (Sólo en modo 900°)

Posicionar el botón de rotación en 900°.

Pulsa el botón PROG, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Gire el volante desde la posición neutral hacia la derecha o hacia la izquierda siempre superando los 60° de giro y mantener en esa posición.

Presionar el botón OPTIONS/10/Menú/+, la luz LED ROJA permanecerá fija y el proceso se habrá completado. El grado de giro máximo está configurado.

Restablecer configuración por defecto: Pulsa el botón PROG/HOME, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente. Pulsa el botón OPTIONS/10/Menú/+ durante 4 para borrar el ángulo máximo de rotación.

I Calibración

Posicione el botón de rotación en 270° y Pulsa los botones "L1+L2+R1+R2", la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Gire el volante totalmente hacia la izquierda, la luz LED Roja empezará a parpadear lentamente, ahora gire el volante totalmente hacia la derecha, la luz LED Roja seguirá parpadeando lentamente, vuelva ahora a la posición central, la luz LED ROJA empezará a parpadear rápidamente.

Ahora, de uno en uno y de derecha a izquierda, vaya pisando los pedales hasta el fondo y suelte.

La luz LED ROJA empezará a parpadear lentamente, presione entonces el botón OPTIONS/10/Menú/+, la luz permanecerá fija y el proceso se habrá completado.

I Pedalera

El pedal derecho es el acelerador, el central el freno y el izquierdo el embrague.

Para usar el embrague, el juego debe soportar dicha funcionalidad. Si el juego no soporta la función embrague, entonces, dicho pedal probablemente no funcione o actúe como si fuera el freno.

I Caja de Cambios en H

Para usar la caja de cambios, el volante actuará como un volante y no como un mando.

Para activar la marcha atrás, presione la palanca y colóquela en la posición 6.

El botón "LO-HI" permite cambiar entre los diferentes modos de cambio de marchas. En modo "LO" el led permanecerá apagado y en "HI" el led permanecerá encendido. Estos modos deben ser soportados por el juego para funcionar.

Modo LO: marchas 1, 2, 3, 4, 5, 6 y marcha atrás

Modo HI: marchas 7, 8, 9, 10, 11, 12 y marcha atrás

El botón "P" es el freno de mano, presione para activarlo y deje de presionar para desactivarlo. El juego debe soportar esta funcionalidad.

I Plataformas:

PS3:

ATENCIÓN: La PS3 sólo soporta el “modo mando”, no conectes la caja de cambios.

Conecta el volante a la consola PS3. Conecta el pedal al volante y enciende la consola PS3.

El indicador LED del canal activo, se encenderá automáticamente cuando finalice la conexión.

A continuación, puedes configurar o iniciar el juego

Cuando juegues con la PS3, pulsa una vez el botón GTR para entrar en la ventana XBM; pulsa y mantén pulsado el botón GTR durante dos segundos para entrar en la ventana de configuración MENU

PS4:

Puedes conectar el volante en “modo mando” o “modo volante” siempre que el juego permita la segunda funcionalidad.

Conecta el volante a la consola PS4. Conecta los pedales al volante. Si deseas usar el “modo volante” conecta también la caja de cambios.

Conecta el volante de competición al mando original de la PS4 mediante el cable USB suministrado; considera el mando como una llave para establecer la conexión entre el mando y el volante de competición.

ATENCIÓN: El mando debe estar apagado. No encienda la consola con el mando.

Enciende la consola.

Una vez establecida la conexión, se encenderá la luz LED ROJA, pulsa el botón GTR en el volante y podrás empezar a jugar o acceder a los ajustes.

Cuando juegues con la PS4, Pulsa una vez el botón de GTR para entrar en la ventana XBM.

XBOX 360:

ATENCIÓN: La XBOX 360 sólo soporta el “modo mando”, no conecte la caja de cambios.

Conecta el volante a la consola XBOX 360. Conecta los pedales al volante. Si deseas usar el modo Volante conecta también la caja de cambios.

Conecta el volante de competición al mando original de la XBOX 360, mediante el cable USB (No suministrado); considera el mando como una llave para establecer la conexión entre el mando y el volante de competición.

ATENCIÓN: El mando debe estar apagado. No enciendas la consola con el mando.

Enciende la consola.

Una vez establecida la conexión, se encenderá la luz LED ROJA, Pulsa el botón GTR en el volante y podrá empezar a jugar o acceder a los ajustes.

Cuando juegue con la XBOX 360, Pulsa una vez el botón de GTR para entrar en la ventana XBM.

XBOX ONE / XBOX SERIES:

Puedes conectar el volante en “modo mando” o “modo volante” siempre que el juego permita la segunda funcionalidad.

Conecte el volante a la consola XBOX. Conecte los pedales al volante. Si dese usar el modo Volante conecte también la caja de cambios.

Conecte el volante de competición al mando original de la XBOX mediante el cable USB suministrado; considere el mando como una llave para establecer la conexión entre el mando y el volante de competición.

ATENCIÓN: El mando debe estar apagado. No encienda la consola con el mando.

Enciende la consola.

Una vez establecida la conexión, se encenderá la luz LED ROJA, Pulsa el botón GTR en el volante y podrá empezar a jugar o acceder a los ajustes.

Cuando juegues con la XBOX, pulsa una vez el botón de GTR para volver al menú principal de la consola. Pulsa GTR durante 1 segundo para abrir la configuración.

SWITCH:

ATENCIÓN: La SWITCH sólo soporta el “modo mando”, no conectes la caja de cambios.

Ir a menú: Configuración de la consola > Mandos y sensores > Conexión por cable del mando Pro > Sí

Conecta el pedal al volante y enchufe el volante a la consola Switch. Enciende la Switch

Pulsa cualquiera de los botones del volante; la consola Switch asignará un canal de trabajo al volante. La luz LED del canal de trabajo actual se iluminará fija.

Pulsa «SHARE/9/VIEW/-» y «OPTIONS/10/MENU/+» para acceder a la función de captura de pantalla

Una vez conectado, utiliza el D-pad para elegir cada función, Pulsa el botón A para elegir de entre las opciones y el botón B para volver al paso anterior.

Pulsa el botón GTR para volver a la pantalla principal.

PC:

Para usar el volante en “modo volante” debes instalar los drivers. Si no activas el modo volante la caja de cambios no funcionará.

Puedes descargar el driver en:

<http://www.indecabusiness.com/es/descargas>

Haz doble clic en SETUP y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación del mando.

Conecta el volante al PC - Inicio - Panel de control - Dispositivos e impresoras - Clic con el botón derecho en el dispositivo y la impresora - Mando del juego - Propiedades

I Resolución de Problemas:

- Si la luz LED de conexión no se enciende, vuelve a conectar el mando y comprueba que el mando funciona.
- Si el volante no reacciona y la consola se queda bloqueada, apaga la consola y vuelve a encenderla.
- Vuelve a conectar el volante de carreras en caso de funcionamiento incorrecto durante el juego
- Apaga el mando original antes de conectar el volante de carreras a la consola PS4 o XBOX

I Precauciones:

- Lee y familiarízate con el manual antes de utilizar este volante de carreras.
- No lo golpees, no lo dejes caer ni lo maltrates.
- No lo desmontes, modifiques ni intentes repararlo tú mismo.
- No lo guardes en un lugar húmedo, caliente o grasiento.
- Los niños deben utilizarlo bajo la supervisión de adultos.
- Antes de mover el volante, afloja la ventosa grande para no dañar el volante o la mesa.

**PARA CUALQUIER DUDA PONGASE EN CONTACTO CON
NUESTRO SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**

info@indecabusiness.com

+34 91 631 46 50

Product introduction



Button Descriptions:

- 01. D-pad
- 02. Action Buttons
- 03. GTR button
- 04. LED indicator
- 05. L buttons
- 06. R buttons
- 07. Left paddle shifter
- 08. Right paddle shifter
- 09. Share/9/View/-
- 10. PROG
- 11. Share
- 12. Option/10/Menu/+
- 13. Hand Brake
- 14. LO-HI button
- 15. Clutch
- 16. Brake
- 17. Throttle
- 18. Selector 270°/900°.
- 19. USB
- 20. Headphone connection
- 21. Connection ports

I Introduction:

The POWERDRIVE GTR cable racing wheel from Indeca Gaming is designed for PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX SERIES, SWITCH and PC gaming and supports the most popular racing games.

Make your gaming experience even more realistic, manageable and immersive, and enjoy your games at the highest level.

Connect the H-pattern shifter (only compatible with "steering wheel mode" protocol games) and make the very most of the whole game with the clutch pedal included.

I Operating modes:

Control mode: When the gear shifter is not connected.

Steering Wheel Mode: When the gear shifter is connected. The game must support this function. In this mode, the chat will only work in PS4.

I Button programming:

WARNING

IN SOME GAMES THE PEDALS OR LEVERS MAY NOT OPERATE WITH THE DEFAULT SETTINGS AND WILL NEED TO BE PROGRAMMED MANUALLY AS EXPLAINED BELOW

Assignable buttons: □/1/X/Y, ○/3/B/A, △/4/Y/X, X/2/A/B, L1/5/LB/, L2/7/LT/, R1/6/RB/, R2/8/RT.

Programmable buttons: left paddle (L2/7/LB), right paddle (R2/8/RB), accelerator (X/2/Y+), brake (□/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, gear shift.

Create Program

Press the PROG button, and the RED LED light will flash quickly.

Press the button you want to program to assign a new function, and the red LED light will start to flash slowly.

Press the button you want to assign. The RED LED light will remain on. The program is configured.

Note: program settings will be stored even after switching off the steering wheel.

Clear programming

Press the PROG button, and the RED LED light will flash quickly.

Press the OPTIONS/10/Menu/+ button for 4 seconds until the RED LED light remains on. All programmed buttons will be cleared and default values reset.

Adjust sensitivity

Press the PROG button, and the RED LED light will flash quickly.

High Level: Press the top button on the D-Pad to set sensitivity to High. Once the process is complete, the RED LED light will remain on.

Low Level: Press the bottom button on the D-Pad to set sensitivity to Low. Once the process is complete, the RED LED light will remain on.

Medium Level: Press the left-right button on the D-Pad to set sensitivity to Medium. Once the process is complete, the RED LED light will remain on.

Restore default settings: Press the OPTIONS/10/Menu/+ button for 4 seconds until the RED LED light remains on. All programmed buttons will be cleared and default values reset.

I Adjust maximum operating range. (900° mode only)

Turn the rotation button to 900°.

Press the PROG button, and the RED LED light will flash quickly.

Turn the steering wheel from the neutral position to the right or left by more than 60° and hold it in that position.

Press the OPTIONS/10/Menu/+ button, the RED LED light remains on and the process is complete.

Maximum operating range is set.

Restore default settings: Press the PROG/HOME button, the RED LED light will flash quickly. Press the OPTIONS/10/Menu/+ button for 4 seconds to clear the maximum operating range.

I Calibration

Turn the rotation button to 270° and press the “L1+L2+R1+R2” buttons, the RED LED light flash quickly.

Turn the steering wheel fully to the left, the Red LED light will flash slowly. Now turn the steering wheel fully to the right, the Red LED light will continue to flash slowly. Now return to the centre position, the Red LED light will flash quickly.

Now, one at a time and from right to left, press down fully on the pedals and then release.

The RED LED light will flash slowly. Then press the OPTIONS/10/Menu/+ button, the light will remain on and the process is complete.

I Pedals

The right pedal is the accelerator, the middle one is the brake, and the left one is the clutch.

To use the clutch, the game must support this function. If the game does not support the clutch function, then the clutch pedal will probably not work or will act as if it were the brake.

I H shifter

To use the gear shifter, the steering wheel will act as a steering wheel and not as a controller.

To engage reverse gear, press the lever and put it into position 6.

The “LO-HI” button allows for shifting between different gear modes. The LED will remain off in “LO” mode and on in “HI”. These modes must be supported by the game for them to work.

LO mode: gears 1, 2, 3, 4, 5, 6 and reverse.

HI mode: gears 7, 8, 9, 10, 11, 12 and reverse.

The “P” button is the parking brake. Press to activate and release to deactivate. The game must support this function.

I Platforms:

PS3:

WARNING: PS3 only supports “controller mode”, do not connect the gear shifter.

Connect the steering wheel to the PS3 console. Connect the pedal to the steering wheel and switch on the PS3 console.

The LED indicator for the active channel will light up automatically when connection is complete. You can then configure or start the game.

When gaming with PS3, press the GTR button once to enter the XBM window; press and hold down the GTR button for two seconds to enter the MENU settings window.

PS4:

You can connect the steering wheel in “controller mode” or “steering wheel mode” provided the game allows for the second function.

Connect the steering wheel to the PS4 console. Connect the pedals to the steering wheel. If you want to use “steering wheel mode”, also connect the gear shifter.

Connect the racing wheel to the original PS4 controller using the USB cable supplied; think of the controller as a key to make the connection between the controller and the racing wheel.

WARNING: The controller must be switched off. Do not switch on the console using the controller.

Switch on the console.

Once the connection is established, the RED LED light switches on. Press the GTR button on the steering wheel and you can start gaming or access the settings.

When gaming with PS4, press the GTR button once to enter the XBM window.

XBOX 360:

WARNING: XBOX 360 only supports “controller mode”, do not connect the gear shifter.

Connect the steering wheel to the XBOX 360 console. Connect the pedals to the steering wheel. If you want to use Steering wheel mode, also connect the gear shifter.

Connect the racing wheel to the original XBOX 360 using the USB cable (Not supplied); think of the controller as a key to make the connection between the controller and the racing wheel.

WARNING: The controller must be switched off. Do not switch on the console using the controller.

Switch on the console.

Once the connection is established, the RED LED light switches on. Press the GTR button on the steering wheel and you can start gaming or access the settings.

When gaming with XBOX 360, press the GTR button once to enter the XBM window.

XBOX ONE / XBOX SERIES:

You can connect the steering wheel in “controller mode” or “steering wheel mode” provided the game allows for the second function.

Connect the steering wheel to the XBOX console. Connect the pedals to the steering wheel. If you want to use Steering wheel mode, also connect the gear shifter.

Connect the racing wheel to the original XBOX controller using the USB cable supplied; think of the controller as a key to make the connection between the controller and the racing wheel.

WARNING: The controller must be switched off. Do not switch on the console using the controller.

Switch on the console.

Once the connection is established, the RED LED light switches on. Press the GTR button on the steering wheel and you can start gaming or access the settings.

When gaming with XBOX, press the GTR button once to go back to the main console menu. Press GTR for 1 second to open the settings.

SWITCH:

WARNING: SWITCH only supports “controller mode”, do not connect the gear shifter.

Go to menu: Console settings > Controllers and sensors > Pro controller cable connection > YES.
Connect the pedal to the steering wheel and plug the steering wheel into the Switch console. Turn on Switch.

Press any of the buttons on the steering wheel; the Switch console will assign an operating channel to the steering wheel. The LED light for the current operating channel will remain on.

Press “SHARE/9/VIEW/-” and “OPTIONS/10/MENU/+” to access the screenshot function.

Once connected, use the D-pad to choose each function. Press button A to choose between options and button B to return to the previous step.

Press the GTR button to return to the main screen.

PC:

To use the steering wheel in “steering mode” you must install the drivers. If you do not activate steering wheel mode, the gear shifter will not work.

You can download the driver at:

<http://www.indecabusiness.com/es/descargas>

Double-click on SETUP and follow the on-screen instructions to complete controller installation.

Connect steering wheel to PC - Home - Control Panel - Devices and Printers - Right click on device and printer - Game controller – Properties.

I Troubleshooting:

- If the LED connection light does not switch on, reconnect the controller and check that the controller is working.
- If the steering wheel does not react and the console becomes locked, switch the console off and then back on again.
- Reconnect the racing wheel in the event of malfunction during play.
- Switch off the original controller before connecting the racing wheel to the PS4 or XBOX console.

I Precautions:

- Read and become familiar with the manual before using this racing wheel.
- Do not hit, drop or mistreat it.
- Do not disassemble, modify or attempt to repair it yourself.
- Do not store in a damp, hot or greasy place.
- Children should only use it under adult supervision.
- Before moving the steering wheel, loosen the large suction cup so as not to damage the steering wheel or table.

**IF IN ANY DOUBT, PLEASE CONTACT
OUR CUSTOMER SERVICE DEPT
info@indecabusiness.com
+34 91 631 46 50**

Introdução do produto



Teclas de função:

01. Botões direcionais (D-pad)
02. Botões de Ação
03. Botão GTR
04. Indicador LED
05. Botões L
06. Botões R
07. Patilha Esquerda
08. Patilha Direita
09. Share/9/View/-
10. PROG
11. Share
12. Option/10/Menu/+
13. Freio de mão
14. Botão LO-HI
15. Embreagem
16. Freio
17. Acelerador
18. Seletor 270°/90°
19. USB
20. Conexão de auscultadores
21. Portas de conexão

I Introdução:

O volante de corrida com cabo POWERDRIVE GTR da Indeca Gaming foi concebido para as consolas PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX SERIES, SWITCH e para PC, e é compatível com os jogos de corrida mais populares.

Torne a sua experiência de jogo ainda mais realista, controlável e imersiva, e aproveite os seus jogos ao mais alto nível.

Ligue a mudança de velocidades em H (apenas compatível com os jogos de protocolo “modo volante”) e tire o máximo partido graças aos pedais com embraiagem incluída.

I Modos de funcionamento:

Modo de comando: quando a caixa de velocidades não está ligada.

Modo de volante: quando a caixa de velocidades está ligada. O jogo tem de suportar esta funcionalidade. Neste modo, o chat só funciona na PS4.

I Programação de botões:

ATENÇÃO

É POSSÍVEL QUE OS PEDAIS OU AS PATILHAS NÃO FUNCIONEM POR DEFEITO EM ALGUNS JOGOS, SENDO NECESSÁRIO PROGRAMÁ-LOS MANUALMENTE, COMO EXPLICAMOS A SEGUIR

Botões atribuíveis: □/1/X/Y, ○/3/B/A, △/4/Y/X, X/2/A/B, L1/5/LB/, L2/7/LT/, R1/6/RB/, R2/8/RT.

Botões programáveis: gatilho esquerdo (L2/7/LB), gatilho direito (R2/8/RB), acelerador (X/2/Y+), travão (□/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, mudança de velocidades.

Criar programa

Prima o botão PROG, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Prima o botão que pretende programar para atribuir uma nova funcionalidade, a luz LED Vermelha começará a piscar lentamente.

Prima o botão que pretende atribuir. A luz LED VERMELHA permanecerá fixa. O programa está configurado.

Nota: a configuração do programa fica guardada mesmo depois de desligar o volante da corrente.

Apagar a programação

Prima o botão PROG, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Prima o botão OPTIONS/10/Menu/+ durante 4 segundos até que a luz LED VERMELHA permaneça fixa.

Todos os botões programados serão apagados e os valores predefinidos serão repostos.

Ajustar a sensibilidade

Prima o botão PROG, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Nível alto: Prima o botão para cima do D-Pad para definir a sensibilidade como Alta. Uma vez concluído o processo, a luz LED VERMELHA permanecerá fixa.

Nível baixo: Prima o botão para baixo do D-Pad para definir a sensibilidade como Baixa. Uma vez concluído o processo, a luz LED VERMELHA permanecerá fixa.

Nível médio: Prima o botão esquerda-direita do D-Pad para definir a sensibilidade como Média. Uma vez concluído o processo, a luz LED VERMELHA permanecerá fixa.

Restaurar a configuração predefinida: Prima o botão OPTIONS/10/Menu/+ durante 4 segundos até que a luz LED VERMELHA permaneça fixa. Todos os botões programados serão apagados e os valores predefinidos serão repostos.

I Ajustar o ângulo de rotação máximo. (Apenas no modo 900°)

Posicionar o botão de rotação a 900°.

Prima o botão PROG, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Rode o volante da posição neutra para a direita ou para a esquerda, ultrapassando sempre os 60° de rotação, e mantenha-o nessa posição.

Prima o botão OPTIONS/10/Menu/+, a luz LED VERMELHA permanecerá fixa e o processo estará concluído.

O grau máximo de rotação está configurado.

Restaurar a configuração predefinida: Prima o botão PROG/HOME, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente. Prima o botão OPTIONS/10/Menu/+ durante 4 segundos para apagar o ângulo máximo de rotação.

I Calibração

Posicione o botão de rotação em 270° e prima os botões "L1+L2+R1+R2"; a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Rode o volante totalmente para a esquerda, a luz LED Vermelha começará a piscar lentamente; depois rode o volante totalmente para a direita, a luz LED Vermelha continuará a piscar lentamente; volte para a posição central, a luz LED VERMELHA começará a piscar rapidamente.

Agora, um a um e da direita para a esquerda, carregue nos pedais até ao fundo e solte.

A luz LED VERMELHA começará a piscar lentamente; pressione o botão OPTIONS/10/Menu/+, a luz permanecerá fixa e o processo estará concluído.

I Pedais

O pedal direito é o acelerador, o central o travão e o esquerdo a embraiagem.

Para utilizar a embraiagem, o jogo deve suportar essa funcionalidade. Se o jogo não suportar a função de embraiagem, esse pedal provavelmente não funcionará ou atuará como se fosse o travão.

I Caixa de velocidades em H

Para utilizar a caixa de velocidades, o volante atuará como um volante e não como um comando.

Para ativar a marcha-atrás, pressione a alavanca e coloque-a na posição 6.

O botão "LO-HI" permite alternar entre os diferentes modos de mudança de velocidades. Em modo "LO" o LED permanecerá apagado e em "HI" o LED permanecerá aceso. Estes modos devem ser suportados pelo jogo para funcionarem.

Modo LO: mudanças 1, 2, 3, 4, 5, 6 e marcha-atrás

Modo HI: mudanças 7, 8, 9, 10, 11, 12 e marcha-atrás

O botão "P" é o travão de mão, prima para o ativar e pare de premir para o desativar. O jogo tem de suportar esta funcionalidade.

I Plataformas:

PS3:

ATENÇÃO: a PS3 suporta apenas o “modo de comando”. Não ligue a caixa de velocidades.

Ligue o volante à consola PS3. Ligue o pedal ao volante e ligue a consola PS3.

O indicador LED do canal ativo acenderá automaticamente quando a ligação estiver concluída.

Em seguida, pode configurar ou iniciar o jogo.

Quando jogar na PS3, prima uma vez o botão GTR para entrar na janela XBM; prima continuamente o botão GTR durante dois segundos para entrar na janela de configuração MENU

PS4:

Pode ligar o volante em “modo de comando” ou “modo de volante” desde que o jogo permita a segunda funcionalidade.

Ligue o volante à consola PS4. Ligue os pedais ao volante. Se quiser utilizar o “modo de volante”, ligue também a caixa de velocidades.

Ligue o volante de competição ao comando original da PS4 através do cabo USB fornecido; pense no comando como uma chave para estabelecer a ligação entre o comando e o volante de competição.

ATENÇÃO: o comando deve estar desligado. Não ligue a consola com o comando.

Ligue a consola.

Assim que a ligação estiver estabelecida, a luz LED VERMELHA acende-se; prima o botão GTR no volante e poderá começar a jogar ou aceder às definições.

Quando jogar na PS4, prima uma vez o botão GTR para entrar na janela XBM.

XBOX 360:

ATENÇÃO: a XBOX 360 suporta apenas o “modo de comando”. Não ligue a caixa de velocidades.

Ligue o volante à consola XBOX 360. Ligue os pedais ao volante. Se quiser utilizar o modo de volante, ligue também a caixa de velocidades.

Ligue o volante de competição ao comando original da XBOX 360, através do cabo USB (não fornecido); pense no comando como uma chave para estabelecer a ligação entre o comando e o volante de competição.

ATENÇÃO: o comando deve estar desligado. Não ligue a consola com o comando.

Ligue a consola.

Assim que a ligação estiver estabelecida, a luz LED VERMELHA acende-se, prima o botão GTR no volante e poderá começar a jogar ou aceder às definições.

Quando jogar na XBOX 360, prima uma vez o botão GTR para entrar na janela XBM.

XBOX ONE/XBOX SERIES:

Pode ligar o volante em “modo de comando” ou “modo de volante” desde que o jogo permita a segunda funcionalidade.

Ligue o volante à consola XBOX. Ligue os pedais ao volante. Se quiser utilizar o modo de volante, ligue também a caixa de velocidades.

Ligue o volante de competição ao comando original da XBOX através do cabo USB fornecido; pense no comando como uma chave para estabelecer a ligação entre o comando e o volante de competição.

ATENÇÃO: o comando deve estar desligado. Não ligue a consola com o comando.

Ligue a consola.

Assim que a ligação estiver estabelecida, a luz LED VERMELHA acende-se, prima o botão GTR no volante e poderá começar a jogar ou aceder às definições.

Ao jogar na XBOX, prima uma vez o botão GTR para regressar ao menu principal da consola. Prima GTR durante 1 segundo, para abrir a configuração.

SWITCH:

ATENÇÃO: a SWITCH suporta apenas o “modo de comando”. Não ligue a caixa de velocidades.

Aceder ao menu: Configuração da consola > Comandos e sensores > Ligação por cabo do comando Pro > Sim

Ligue o pedal ao volante e ligue o volante à consola Switch. Ligue a Switch

Prima qualquer um dos botões do volante; a consola Switch atribuirá um canal de trabalho ao volante. A luz LED do canal de trabalho atual irá acender-se.

Clique em «SHARE/9/VIEW/-» e «OPTIONS/10/MENU/+» para aceder à função de captura de ecrã.

Uma vez ligado, utilize o D-pad para escolher cada função, prima o botão A para selecionar as opções e o botão B para voltar ao passo anterior.

Prima o botão GTR para regressar ao ecrã principal.

PC:

Para utilizar o volante no “modo de volante”, tem de instalar os drivers. Se não ativar o modo de volante, a caixa de velocidades não irá funcionar.

Pode transferir o driver em:

<http://www.indecabusiness.com/es/descargas>

Faça duplo clique em SETUP e siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação do comando.

Ligue o volante ao PC - Início - Painel de controlo - Dispositivos e Impressoras - Clique com o botão direito no dispositivo e na impressora - Comando do jogo - Propriedades

I Resolução de problemas:

- Se a luz LED de ligação não acender, volte a ligar o comando e verifique se o comando funciona.
- Se o volante não reagir e a consola ficar bloqueada, desligue a consola e volte a ligá-la.
- Ligue novamente o volante de corrida em caso de mau funcionamento durante o jogo.
- Desligue o comando original antes de ligar o volante de corrida à consola PS4 ou XBOX.

I Precauções:

- Leia e familiarize-se com o manual antes de utilizar este volante de corrida.
- Não bata no volante, não o deixe cair, nem o utilize de forma inadequada.
- Não o desmonte, não o modifique, nem tente repará-lo.
- Não o guarde num local húmido, quente ou gorduroso.
- As crianças devem utilizá-lo sob a vigilância de adultos.
- Antes de mover o volante, solte a ventosa grande, para não danificar o volante, nem a mesa.

**PARA QUALQUER DÚVIDA CONTACTE O NOSSO
SERVIÇO DE ATENDIMENTO AO CLIENTE**

info@indecabusiness.com

+34 91 631 46 50

- 2
- 5
- 6
- 1
- 12
- 9
- 11
- 7
- 8
- 15
- 16
- 17
- 3
- 10
- 13
- 14

	PS3	PS4	XBOX	PC(X-INPUT)	PC (wheel mode)	SWITCH
Action Buttons	X	X	A	A	3	B
	○	○	B	B	2	A
	□	□	X	X	4	Y
	△	△	Y	Y	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	L
	R3	R3	SR	SR	12	R
D-Pad	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function	START	OPTIONS	MENU	START	10	+
	SELECT	SHARE	VIEW	BACK	9	-
			SHARE			
Rotate	LX	LX	←/→	←/→	←/→	LX
L-wing	L2	L1	LB	LB	14	L
R-Wing	R2	R1	RB	RB	15	R
L- Foot pedal	□	Clutch	Clutch	LT	Y-	X
M- Foot pedal	□	L2	LT	LT	RZ	B
R- Foot pedal	X	R2	RT	RT	Z	A
GTR	MODE	MODE	X-GUIDE	X-GUIDE	13	HOME
PROG	Assign button	Assign button				
SHIFTER		1	1		17	L
		2	2		18	R
		3	3		19	L
		4	4		20	R
		5	5		21	L
		6	6		22	R
		R	R		23	X
		LO-HI	LO-HI		24	Y
		HAND-BRAKE	HAND-BRAKE		16	A

POWERDRIVE **GTR**

MULTIPLATFORM ELITE RACING WHEEL WITH SHIFTER

PlayStation, PS4 and PS3 are registered trademarks of Sony®. This product is not licensed, sold or promoted by Sony® or its agents. SWITCH is a registered trademark of NINTENDO INC. This product is not licensed, sold or promoted by NINTENDO INC. or its agents. XBOX and XBOX SERIES are registered trademarks of MICROSOFT®. This product is not licensed, sold or promoted by MICROSOFT®. or its agents. All the trademarks are the registered property of their respective companies.

PlayStation, PS4 y PS3 son marcas registradas por Sony®. Este producto no está licenciado, vendido o promovido por Sony® o sus agentes. SWITCH es una marca registrada por NINTENDO INC. Este producto no está licenciado, vendido o promovido por NINTENDO INC. o sus agentes. XBOX y XBOX SERIES son marcas registradas por MICROSOFT®. Este producto no está licenciado, vendido o promovido por MICROSOFT®. o sus agentes. Todas las marcas son propiedad registrada de sus correspondientes compañías.

"Indeca es una marca registrada de Indeca Business S.A.. El resto de las marcas aquí contenidas son propiedad de sus correspondientes titulares registrales" "¡Advertencia! No indicado para menores de 36 meses. Contiene partes pequeñas" "Se aconseja al consumidor, tome nota de esta información para futura referencia, Indeca Business, S.A."

"Indeca is a trademark of Indeca Business, S.A. All other trademarks contained herein are the property of the corresponding registered owners." "Warning! Not suitable for children under 36 months. Contains small parts" "The consumer is advised to note the above information for future reference, Indeca Business, S.A."

Indeca é uma marca da Indeca Business, S.A. As restantes marcas aqui contidas são propriedade dos correspondentes titulares de registo." "Aviso! Não apropriado para crianças com menos de 36 meses. Contém peças pequenas." "O consumidor é aconselhado a guardar esta informação, Indeca Business, S.A."

G INDECA